

REGOLAMENTO

TEMA

Milano Montagna Vibram Factory è un incubatore di idee e progetti promosso in occasione di Milano Montagna Festival 2017, per raccontare la cultura della montagna e presentare nuove tecnologie di sci, arrampicata, bike, trail attraverso video, incontri ed eventi, in programma per ottobre 2017.

Milano Montagna Vibram Factory è una vetrina e un'occasione per entrare in contatto con i responsabili Ricerca e Sviluppo di aziende del settore, grazie anche alla collaborazione con l'incubatore d'impresa Pépinières d'entreprises - Start-up the mountain.

Due ambiti di progettazione:

Attrezzature e tecnologie per la montagna legate alla persona

Sci, attrezzature per la sicurezza, scarponi, software, mountain e fat bike, slittini, longbord, scarpe da trail, etc.

Attrezzature per l'allenamento sportivo rivolte alla comunità

Attrezzature per l'allenamento allo sport e di aggregazione sociale in luoghi pubblici come parchi, spazi all'aperto, etc.

CRITERI DI AMMISSIBILITÀ

La partecipazione è gratuita ed è aperta a studenti, professionisti e appassionati di montagna (in forma singola o associata). È possibile inviare progetti relativi ai due ambiti di progettazione previsti di cui si abbiano o rappresentazioni 3D, prototipi o elaborazioni video.

Sono ammessi al bando anche i progetti nati all'interno di corsi universitari.

COME PARTECIPARE

I partecipanti devono inviare i documenti richiesti compilati in ogni loro parte, inclusi gli allegati, immagini, fotografie e rendering entro la scadenza fissata del 30 luglio, alla mail vibramfactory@milanomontagna.it. Entro il mese di settembre 2017 verrà data comunicazione dei progetti selezionati con i dettagli su luogo e data in cui inviare la documentazione finale e gli eventuali prototipi. La domanda di partecipazione dovrà includere:

Allegato A - Modulo di Iscrizione, scaricabile dal sito di Milano Montagna, compilato in ogni sua parte, specificando l'ambito di progettazione per il quale si sta applicando se 1) **Attrezzature e tecnologie per la montagna** o 2) **Attrezzature sportive per la comunità e i luoghi pubblici**

Allegato B - Foto digitale dell'autore/i formato fototessera

Allegato C - Da 1 a 3 fotografie (in caso di esistenza di un prototipo) o rappresentazioni 3D (nel caso di progetti) o restituzioni video del prodotto o progetto presentato (prototipo o rendering). Foto e 3D dovranno essere inviati in formato massimo A3 con risoluzione a 300dpi.

Allegato D - Breve biografia dell'autore/i di max 400 caratteri spazi inclusi

Allegato E - Relazione (max. 2000 caratteri, spazi inclusi) con la descrizione dettagliata del progetto, scopo e obiettivo e concetti chiave.

Per l'invio dei file, in caso siano superiori ai 10 MB, si consiglia di utilizzare Wetransfer o servizi analoghi di file sharing. L'invio degli eventuali prototipi sarà a carico dei partecipanti. I suddetti dovranno essere spediti con imballo, che potrà essere eventualmente riutilizzato per la loro restituzione. Il tutto sempre a carico dei partecipanti.

Immagini di bassa qualità e definizione potranno comportare l'esclusione dalla pubblicazione dei progetti.

È possibile partecipare con due progetti, applicando ad entrambi gli ambiti di progettazione. In questo caso si dovrà inviare separatamente tutto il materiale per ciascuno di essi.

DATA DI SCADENZA

La deadline è fissata improrogabilmente al 30 luglio 2017.

GIURIA

I progetti selezionati verranno presentati la prima settimana di ottobre 2017, all'interno dello spazio dedicato a Milano Montagna Festival 2017 e saranno premiati dalla giuria del Milano Montagna Design Awards composta da Alberto Meda Presidente, Riccardo Blumer, Martino Colonna, Silvia Nani, Marc Sadler; Robert Fliri, Marco Guazzoni e Massimo Randone per Vibram.

Il verdetto sarà emesso a insindacabile giudizio della giuria tecnica, secondo criteri e modalità da loro individuati in risposta alla qualità e tipologia dei progetti raccolti.

ORGANIZZAZIONE DELL'ESPOSIZIONE

L'allestimento generale degli spazi sarà curato dal comitato organizzatore.

DIRITTI SUI PROGETTI

Tutti i diritti appartengono ai designer, studenti e gruppi di progetto che partecipano al concorso. Milano Montagna si riserva il diritto di poter utilizzare le immagini e i testi per quanto riguarda la promozione, comunicazione e pubblicazione del catalogo dei progetti pervenuti.

Promosso da



In collaborazione con



Con il patrocinio di



Powered by



Charity partner

